

BILAN SEMESTRIEL DU CONTRAT DE LIQUIDITE

Conformément à l'article 35 du Règlement Général de la BRVM, à l'Instruction N°5 de la BRVM relative à l'animation du marché et à la circulaire N°004-2010 du CREPMF relative aux formats de présentation des informations diffusées par les émetteurs et les investisseurs sur le marché financier régional de l'UMOA,

1. SGI ANIMATRICE DE LA VALEUR COTEE

Nom SGI : BICI BOURSE
Siège social : Rue Gourgas, Abidjan Plateau
Adresse : 01 BP 1298 Abidjan 01, Côte d'Ivoire
Téléphone : (225) 20 20 16 68
Télécopieur : (225) 20 21 47 22
ANB : Côte d'Ivoire
Nom & prénoms du Représentant légal : AKOTO Jean-Luc Olivier
Fonction du Représentant légal : Directeur Délégué
Email : jean-lucolivier.akoto@bnpparibas.com

2. VALEUR ANIMEE

Dénomination : SONATEL SA
Symbole : SNTS
Siège social : 46, Boulevard de la République, Dakar, Sénégal
Téléphone : (221) 33 839 12 00 / 839 13 07
Télécopie : (221) 33 822 99 00
Email : sadikh.diop@orange-sonatel.com

3. CLAUSES DE L'ANIMATION

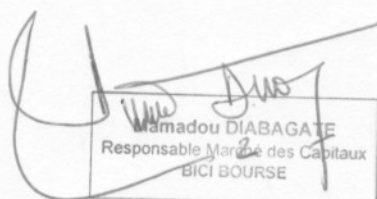
Nom & prénoms du négociateur spécialiste : ABOUE Yomi Ruth-Anne		
Date de signature du contrat : 02/10/1998	Contrat renouvelé ? <input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non	
Durée du contrat : 1 an	Combien de fois : reconduction tacite	Date du dernier renouvellement : Sans objet
Quantité minimale de titres garantie (QMG) : 10 (la QMG ne peut pas être inférieure à 10 titres)		
Ecart de cours proposé : + ou - 7.5%		
Compte DCBR utilisé : 11934		

4. POINT SEMESTRIEL DU CONTRAT DE LIQUIDITE

	AU 30/06/2011	Au 30/06/2010	variation	
			En volume/valeur	%
Nombre de titres	45 813	81 348	-35 535	-43,68
Valeur en espèces (F CFA)	6 642 885 000	10 981 980 000	-4 339 095 000	-39,51

Le soussigné certifie que les informations contenues dans ce présent bilan sont complètes et conformes à la réalité.

Fait à Abidjan, le 20/01/2012


Mamadou DIABAGATE
Responsable Marché des Capitaux
BICI BOURSE

NB : Ce document doit être produit au plus tard le 15 du mois suivant la fin de chaque semestre.